

## Тропами индейцев

**Формат:** интерактивный командообразующий квэст на природе

**Продолжительность:** ~ 1.5-2 часа

**Цель:**

- ✚ Почувствовать преимущества командной работы и ощутить поддержку сотрудников.
- ✚ Проявить себя в решении нестандартных задач.
- ✚ Погрузиться в мир американских индейцев, выйти за рамки привычных ролей.
- ✚ Яркий и запоминающийся отдых.



### Легенда:

В связи с засухой все племена решили объединиться, чтобы помочь главному Шаману вызвать дождь. Для того, чтобы умиловить духа огня, который беспощадно испепеляет джунгли, индейцам нужен летающий огонь. Но летающий огонь есть только у бледнокожих, которые недавно появились на континенте. Бледнолицые готовы продать летающий огонь, но им не нужны ни шкуры, ни ягоды, ни орехи, которые есть у индейцев, а только деньги. Чужаки предлагают индейцам заработать эти деньги в обмен на знания о том, как выживать в этом чуждом им мире.

### План проведения игры:

Инструкторы (в ковбойских шляпах) объединяют людей в команды до 15 человек. Отныне это индейские племена, у каждого из которых свое название, клич и боевая раскраска. Каждый участник придумывает себе тотемное имя («Белый снег», «Серый лёд» у индейцев переключка идет), имя записывается на стилизованный бэйдж. Племена приветствуют друг друга и расходятся индейскими тропами на поиски приключений.

Племена ждут испытания на меткость (стрельба отравленными дротиками), загадки старой Скво, хождение на групповых ходулях по болотам, переправа на каноэ, шаманские танцы, испытания огненной водой и раскуривание трубки мира! А если индейцам что-то не понравится, всегда можно будет снять скальп с бледнолицых инструкторов!

### Финализация:

Племена объединяют заработанные деньги, выкупают летающий огонь, пишут свои названия на куполе небесного фонарика, пока Шаман и вожди племен зажигают конструкцию все индейцы танцуют шаманский танец, небесный фонарик отправляется к духам, все аплодируют и делают общее фото.

